



Práctica II

Introducir y representar una función

- ❖ En la barra de **Entrada** en la parte baja de la ventana escribe la función $y = 2x + 3$ y pulsa la tecla **Enter**. Observa que en la **Vista Algebraica** aparece la función $f : y = 2x + 3$.
- ❖ Señala con el ratón la recta trazada en la **Vista Gráfica** y pulsa el **botón derecho**. Aparece un menú, pincha en **Propiedades**. También puedes acceder al menú de **Propiedades** pinchando con el botón derecho sobre la ecuación de la recta en la **Vista Algebraica**.
- ❖ En el menú de **Propiedades**, accede a la pestaña de **Color** y cámbialo para que sea azul (#0000FF) la recta, y en la pestaña **Estilo** cambia el grosor del trazo para que sea 11.
- ❖ De nuevo en la barra de **Entrada**, escribe la misma función pero usando la expresión $2x - y = -3$. Cámbiale el color a rojo (#FF0000) y el grosor del trazo a 4.
- ❖ Otra forma de escribir la función es escribirla como $f(x) = 2x + 3$. Escríbela y observa que ocurre en la **Vista Algebraica**.
- ❖ Escribe en la barra de **Entrada** $f(2)$ y pulsa **Enter**, observa como se calcula su valor en la **Ventana Algebraica** ($a = 7$).

Actividades propuestas

1. Calcula $f(x)$ para: $x = -3$, $x = -2/4$ y $x = \sqrt{2}$.
2. Representa gráficamente, con diferentes colores, las siguientes ecuaciones y di cual de ellas es una función:
 - a) $y = \frac{2}{3}x - \frac{3}{4}$
 - b) $y = -3$
 - c) $x = 4$
 - d) $y = 2x - 1$
 - e) $x^2 + y^2 = 25$
 - f) $y = \frac{6}{x}$
 - g) $x - y^2 = 0$
 - h) $y = x^2 + 2x + 1$
3. Representa las funciones:
 - a) $f(x) = x^2 - 4$
 - b) $g(x) = -x^2 + 2x - 3$
 - c) $h(x) = (x - 1) \cdot (x + 2)^2$
 - d) $i(x) = e^x$
 - e) $j(x) = \ln(x)$
 - f) $k(x) = \text{sen}(x)$